



FÉDÉRATION  
QUÉBÉCOISE DES  
MUNICIPALITÉS

## GÉOMATIQUE

Bénéficiez d'une expertise technique en géomatique pour vous accompagner dans le traitement de l'information géographique et vous guider dans la prise de décision et la gestion des projets.

### SURVOL DES SERVICES OFFERTS

#### Gestion des bases de données géoréférencées :

- Conception de bases de données géospatiales en divers formats (gpx, shp, kmz, etc.)
- Gestion des actifs (ponceaux, routes, bâtiments, infrastructures de gestion des eaux)
- Caractérisation du territoire (topographie, inventaire écoforestier, zones agricoles, cultures, cours d'eau, milieux humides, pédologie, zones inondables, zones propices aux glissements de terrain)
- Tout autre registre avec des points de localisation (ex. : permis de construction)
- Géoréférencement (positionnement) de plans papiers, PDF, DWG, etc.

#### Analyses géospatiales (extraction et mise en plan des données LiDAR) :

- Analyse topographique (mise en plan des données LiDAR)
- Analyse multicritère (outil d'aide à la décision)
- Calcul de superficie
- Délimitation des bassins versants
- Aire de protection des sources d'eau potable
- Valeur foncière en zone vulnérable (inondation, glissement de terrain, etc.)
- Localisation des milieux humides potentiels
- Soutien au plan de développement des zones agricoles
- Vulnérabilité aux changements climatiques

#### Production de cartes :

- Plan de localisation
- Plan préliminaire pour nouveaux développements résidentiels
- Plan pour les règlements d'urbanisme et de zonage
- Plan pour demandes d'autorisations (MELCCFP, CPTAQ, etc.)
- Cartographie thématique et cartes interactives (milieu naturel, cadre bâti, patrimoine, attraits touristiques, cultures, activités économiques, zones agricoles, infrastructures de loisir, etc.)
- Cartes interactives (Google Maps, ArcGIS Online)
- Profil topographique
- Carte d'inventaire (terrains vacants)

Pour en savoir davantage ou discuter d'un projet,  
contactez-nous à [ingenierie@fqm.ca](mailto:ingenierie@fqm.ca).

